

JS 数组

从入门到工作：JS 全解

版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，
或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究责任。

联系方式

如果你想要购买本课程
请微信联系 **xiedaimala02** 或 **xiedaimala03**

如果你发现有人盗用本课程
请微信联系 **xiedaimala02** 或 **xiedaimala03**

数组对象

一种特殊的对象

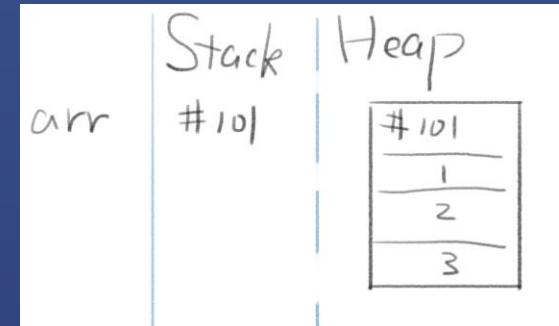
JS 其实没有真正的数组

只是用对象模拟数组

JS 的数组不是典型数组

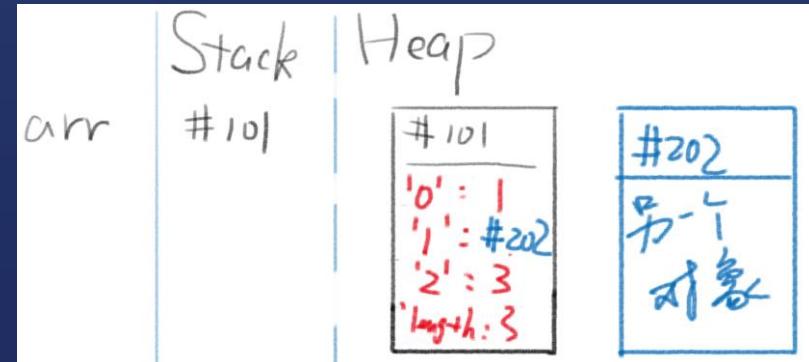
- **典型的数组**

- ✓ 元素的数据类型相同
- ✓ 使用连续的内存存储
- ✓ 通过数字下标获取元素



- **但 JS 的数组不这样**

- ✓ 元素的数据类型可以不同
- ✓ 内存不一定是连续的（对象是随机存储的）
- ✓ 不能通过数字下标，而是通过字符串下标
- ✓ 这意味着数组可以有任何 key
- ✓ 比如
- ✓ `let arr = [1,2,3]`
- ✓ `arr['xxx'] = 1`



创建一个数组

- 新建

- ✓ `let arr = [1,2,3]`
- ✓ `let arr = new Array(1,2,3)`
- ✓ `let arr = new Array(3)`

- 转化

- ✓ `let arr = '1,2,3'.split(',')`
- ✓ `let arr = '123'.split('')`
- ✓ `Array.from('123')`

- 伪数组

- ✓ `let divList = document.querySelectorAll('div')`
- ✓ 伪数组的原型链中并没有数组的原型

没有数组共用属性的「数组」

就是伪数组

创建一个数组（续）

- 合并两个数组，得到新数组
 - ✓ arr1.concat(arr2)
- 截取一个数组的一部分
 - ✓ arr1.slice(1) // 从第二个元素开始
 - ✓ arr1.slice(0) // 全部截取
 - ✓ 注意，JS 只提供浅拷贝

增删改查

数组中的元素

删元素

- 跟对象一样

- ✓ let arr = ['a', 'b', 'c']
- ✓ delete arr['0']
- ✓ arr // [empty, 'b', 'c']
- ✓ 神奇，数组的长度并没有变
- ✓ 稀疏数组

- 如果直接改 length 可以删元素吗

- ✓ let arr = [1,2,3,4,5];
- ✓ arr.length = 1
- ✓ 我 X，居然可以？！
- ✓ JS 真神奇
- ✓ 重要：不要随便改 length

删元素续

- **删除头部的元素**

- ✓ arr.shift() // arr 被修改，并返回被删元素

- **删除尾部的元素**

- ✓ arr.pop() // arr 被修改，并返回被删元素

- **删除中间的元素**

- ✓ arr.splice(index, 1) // 删除 index 的一个元素

- ✓ arr.splice(index, 1, 'x') // 并在删除位置添加 'x'

- ✓ arr.splice(index, 1, 'x', 'y') // 并在删除位置添加 'x', 'y'

查看所有元素

- **查看所有属性名**

- ✓ let arr = [1,2,3,4,5]; arr.x = 'xxx'
- ✓ Object.keys(arr)
- ✓ for(let key in arr){console.log(` \${key}: \${arr[key]}`)}

- **查看数字(字符串)属性名和值**

```
for(let i = 0; i < arr.length; i++){
  console.log(` ${i}: ${arr[i]}`)
}
```

- ✓ 你要自己让 i 从 0 增长到 length - 1

```
arr.forEach(function(item, index){
  console.log(` ${index}: ${item}`)
})
```

- ✓ 也可以用 forEach / map 等原型上的函数

forEach 是一个槛

- 自己写 forEach 才能理解 forEach

```
function forEach(array, fn){  
    for(let i = 0; i<array.length; i++){  
        fn(array[i], i, array)  
    }  
}  
✓ forEach 用 for 访问 array 的每一项  
✓ 对每一项调用 fn(array[i], i, array)  
✓ 为什么要传入 array 呢？不为什么，规定如此。
```

查看单个属性

- 跟对象一样

- ✓ let arr = [111, 222, 333]
- ✓ arr[0]

- 索引越界

- ✓ arr[arr.length] === undefined
- ✓ arr[-1] === undefined

- 举例

```
for(let i = 0; i<= arr.length; i++){
    console.log(arr[i].toString())
}
```

- ✓ 报错： Cannot read property 'toString' of undefined

查看单个属性（续）

- **查找某个元素是否在数组里**
 - ✓ `arr.indexOf(item)` // 存在返回索引，否则返回 -1
- **使用条件查找元素**
 - ✓ `arr.find(item => item % 2 === 0)` // 找第一个偶数
- **使用条件查找元素的索引**
 - ✓ `arr.findIndex(item => item % 2 === 0)`
 - ✓ // 找第一个偶数的索引

Cannot read property 'toString' of undefined

意思是读取了 undefined 的 toString 属性

不是 toString 是 undefined

x.toString() 其中 x 如果是 undefined 就报这个错

增加数组中的元素

- 在尾部加元素

- ✓ arr.push(newItem) // 修改 arr, 返回新长度
- ✓ arr.push(item1, item2) // 修改 arr, 返回新长度

- 在头部加元素

- ✓ arr.unshift(newItem) // 修改 arr, 返回新长度
- ✓ arr.unshift(item1, item2) // 修改 arr, 返回新长度

- 在中间添加元素

- ✓ arr.splice(index, 0, 'x') // 在 index 处插入 'x'
- ✓ arr.splice(index, 0, 'x', 'y')

修改数组中的元素

- 反转顺序

- ✓ arr.reverse() // 修改原数组

- 自定义顺序

- ✓ arr.sort((a,b)=> a-b)
- ✓ 需要详解讲解

数组变换

```
map([🐮, 🥑, 🐔, 🌽], cook)  
=> [🍔, 🍟, 🍗, 🍿]
```

```
filter([🍔, 🍟, 🍗, 🍿], isVegetarian)  
=> [🍟, 🍿]
```

```
reduce([🍔, 🍟, 🍗, 🍿], eat)  
=> 💩
```

数组变换 (续)

- **map**

- ✓ n 变 n

- **filter**

- ✓ n 变少

- **reduce**

- ✓ n 变 1

题目

- **第一题**

- ✓ 把数字变成星期

- **第二题**

- ✓ 找出所有大于 60 分的成绩

- **第三题**

- ✓ 算出所有数字之和

面试题

• 数据变换

```
let arr = [
  {名称:'动物', id: 1, parent: null},
  {名称:'狗', id: 2, parent: 1},
  {名称:'猫', id: 3, parent: 1}
]
```

数组变成对象

```
{
  id: 1, 名称: '动物', children: [
    {id: 2, 名称: '狗', children: null},
    {id: 3, 名称: '猫', children: null},
  ]
}
```

再见

下节课讲函数