

# 数据结构（上）

队列、栈、链表、哈希表、树

# 版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究法律责任。

# 联系方式

如果你想要购买本课程  
请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

如果你发现有人盗用本课程  
请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

# 目前我们用过的数据结构

- 数组

- ✓ 数组可以分为队列、栈等

- 哈希表

- ✓ 用来存储 key-value 对

# 队列 Queue

「先进先出 FIFO」的数组

# 队列

- 题目

- ✓ 请实现一个餐厅叫号网页
- ✓ 点击「取号」按钮生成一个号码
- ✓ 点击「叫号」按钮显示「请 X 号就餐」

- 代码

- ✓ 首先选择队列 queue 作为数据结构
- ✓ queue.push 为入队 / queue.shift 为出队
- ✓ 记得练习一下 call 的用法
- ✓ 其他的事情就顺其自然了，见[完整代码](#)

- 问

- ✓ 如果不知道队列，你会怎么做？

# 栈 Stack

「后进先出 LIFO」的数组

# 栈

- 举例

- ✓ JS 函数的调用栈 call stack 就是一个栈
- ✓ 假设 f1 调用了 f2, f2 有调用了 f3
- ✓ 那么 f3 结束后应该回到 f2, f2 结束后应该回到 f1

- 代码

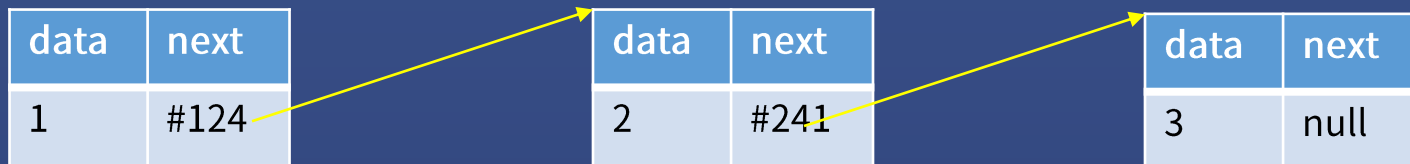
```
function f1(){let a = 1; retur b a+f2()}  
function f2(){let b = 2; return b+f3()}  
function f3(){let c = 3; return c}  
f1()
```

- ✓ 画一下压栈、出栈过程便知这是「后入先出」的栈



# 留一个悬念

- 内存图里的栈内存和这个调用栈
  - ✓ 是什么关系？——关系很大
  - ✓ 是同一块内存吗？——有很大的重叠
  - ✓ 我们之后再专门讲



# 链表 Linked List

一个链一个

# 链表

## • 实际使用

```
let array = [1,2,3]
```

```
array.__proto__ === Array.prototype
```

```
Array.prototype.__proto__ === Object.prototype
```

✓ 从这个角度看对象，就是链表

## • 代码

✓ list = create(value)

✓ node = get(index)

✓ append(node, value)

✓ remove(node)

✓ travel(list, fn)

# 链表的变形

- 双向链表

- ✓ 每个节点有一个 previous 指向上一个节点

- 循环链表

- ✓ 最后一个节点的 next 指向头节点

# 哈希表

key-value pairs

# 这玩意有什么难点吗

有的，难点在于哈希二字（不是嘻哈）

这里有一篇文章有兴趣可以看看

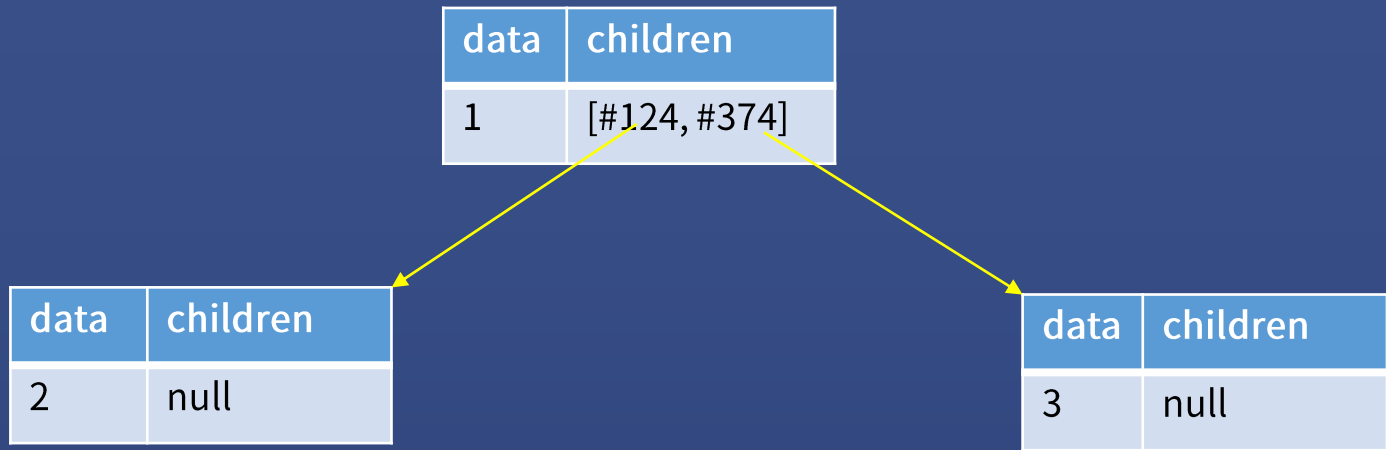
# 哈希表的难点

## • 场景

- ✓ 假设哈希表 hash 里有一万对 key-value
- ✓ 比如 name: 'frank', age: 18, p1: 'property1' ...
- ✓ 如何使得读取 hash['xxx'] 速度最快

## • 解决办法

- ✓ 不作任何优化，hash['xxx'] 需要遍历所有 key， $O(n)$
- ✓ 对 key 排序，使用二分查找， $O(\log_2 n)$
- ✓ 用字符串对应的 ASCII 数字做索引， $O(1)$
- ✓ 对索引做除法取余数， $O(1)$
- ✓ 冲突了怎么办，冲突了就顺延



# 树 Tree

一个链多个



# 树

- 实际使用

- ✓ 中国的省市区，可以看成一棵树
- ✓ 公司的层级结构，可以看成一棵树
- ✓ 网页中的节点，可以看成一棵树

- 代码

- ✓ `let tree = createTree(value)`
- ✓ `let node = createNode(value)`
- ✓ `addChild(tree, node)`
- ✓ `removeChild(node1, node2)`
- ✓ `travel(tree)`

# 数据结构就这么简单？

老师你是不是在骗我

程序员崇尚简洁优雅

如果你觉得某个编程概念很难

那么你一定理解错了

请试着重新理解一下

——方方

# 下节课学习二叉树

再见